

Rare dieren stratego

Deel de groep in twee kleinere groepen en spreek een terrein af.

Beide groepen hebben een spelleider die de kaarten en de vlag bij zich heeft.
Binnen een straal van 15 meter om de spelleider heen verstop je de vlag.

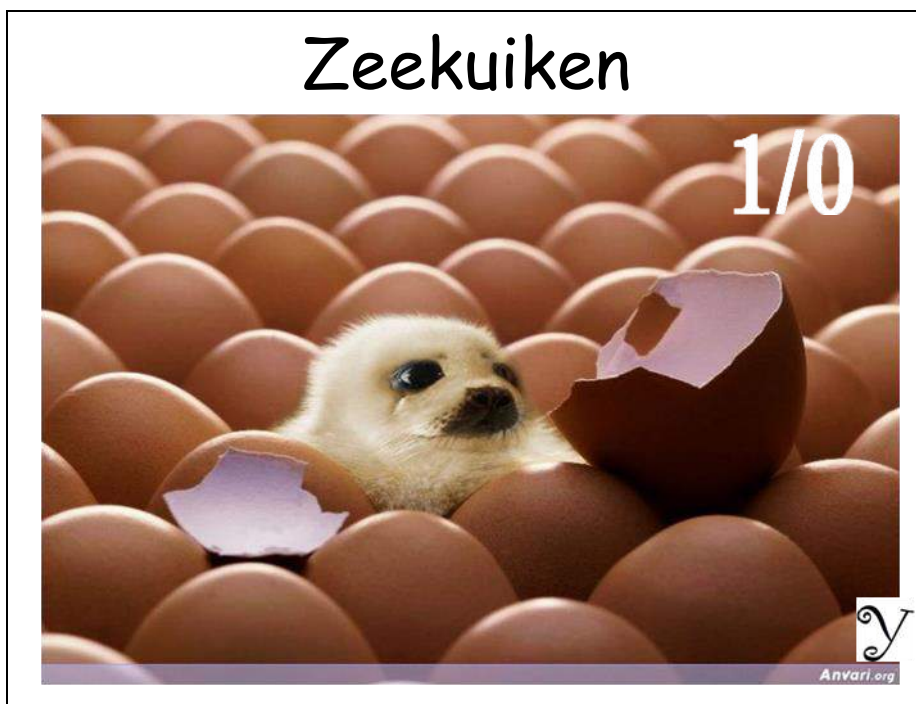
Op het teken van de centrale spelleider gaan alle kinderen op zoek naar het kamp
de ander om de vlag te zoeken.

Kinderen die elkaar tegen komen tikken elkaar. Degene met de hoogste kaart krijgt
de kaart van de ander. Zijn de kaarten gelijk dan worden ze omgeruild.

De winnaar mag doorlopen en zijn zoektocht naar de vlag vervolgen. De verliezer
gaat terug naar zijn kamp om een nieuwe kaart te halen.

Heb je de vlag gevonden en in je handen dan mag je ongehinderd terug lopen naar
je eigen kamp en heb je het spel gewonnen.

De 10 mag iedereen pakken behalve de 1
De 1 pakt de 10.



7



Kanariefantje

y

6



Blaffende zebravink

y

2



Zeeleeuw

y

10



Zeekuiken

y



8

Zeefant

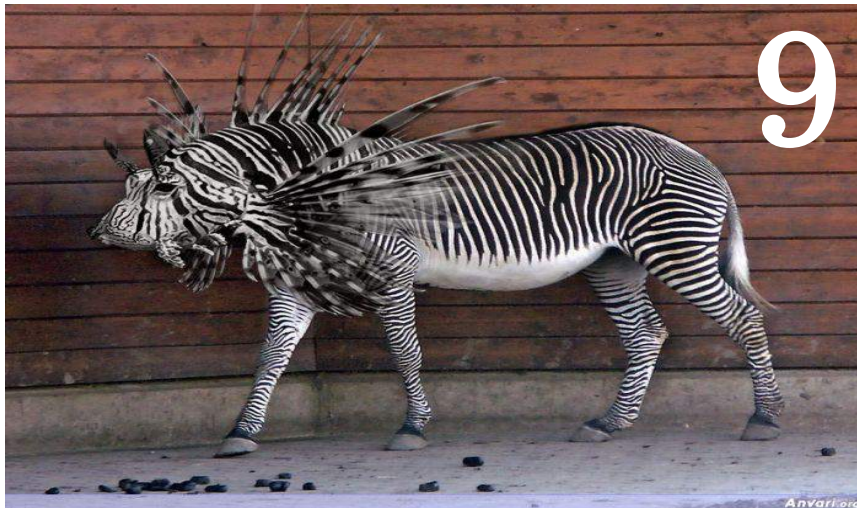
y



3

Zeebaviaan

y



9

Stekelzebravisje

y



6

Vogelhaas

y



Killerkuiken

y



Varaanvarken

y



Lamamuis

y



Krokokikker

y



Neusclown / Tijgervinkje_y



Golden Retravig_y



Eksterkat_y



Kakahond_y



Grommende Wespuil y



Springvisje y



Vliegende Tijgerkrok y



Spinmuis y



papapup / Legualeeuw y



Gevederde krok / Kangafijn y



Nijlkrab y



Neushaan y



Orkapin

y



Orkahengst

y



Papakrok

y



Labragaa

y

