

Smurfenspel

Het is nacht, een stikdonkere nacht.

Gargamel is op zoek naar het smurfendorp. Asraël loopt snuffelend door de struiken in de hoop een verdwaalde smurf tegen te komen. Achter zich horen ze opeens geritsel in de struiken. Gespannen blijven de twee staan. Mompelend en grommend komt daar opeens Bolle Gijs de struiken uit. Gargamel weet even niet wat hij moet. Soms is de reus vriendelijk tegen hem, soms ook zeker niet! Vanavond lijkt dat wel het geval. Samen lopen ze verder in de richting waar Gargamel het smurfendorp vermoedt.

Vannacht zal hij het dorp vinden!

De smurfen in het dorp liggen in alle rust te slapen, niets vermoedend van wat hen te wachten staat.

Gargamel heeft geluk vannacht, het is hem gelukt het dorp te vinden. De tovenaar geeft Bolle Gijs, Asraël en zichzelf een toverdrankje, hiermee nemen ze de gedaante aan van een van de smurfen in het dorpje.

De volgende morgen blijkt er een smurf te missen, het hele dorp is in rep en roer. Grote smurf vindt aan de rand van het dorp een flesje met daarin de resten van een toverdrank. Hij bestudeert dit zorgvuldig en als hij eruit is roept hij het dorp bij elkaar voor een smurfenraad.

Hij vertelt de smurfen wat hij ontdekt heeft. Er zijn bedriegers het dorp binnen geslopen en zij hebben zich vermomd als smurfen!

De smurfenraad moet nu uitzoeken wie de bedriegers zijn. De bedriegers krijgen van grote smurf een drankje toegediend, er is alleen een nadeel. Als de bedrieger geen bedrieger blijkt te zijn dan smurft hij! Voorzichtigheid geboden dus!

Het dorp gaat in beraad...

Verloop van de strijd:

De karakterkaarten worden uitgedeeld, iedereen mag alleen zijn eigen kaart bekijken!

Tijdens de eerste nacht worden achtereenvolgens de volgende karakters opgeroepen. Alleen een persoon wiens karakter geroepen wordt mag de ogen openen.

Alleen eerste nacht:

1. Dichtsmurf (kiezen uit twee overgebleven kaarten)
2. Cupido (kiest twee personen uit die geliefden zijn, mag ook zichzelf aanwijzen)

Alle nachten:

3. Vliegsmurf (kiest iemand uit om te beschermen, ziet geen kaarten van anderen)
4. Moppersmurf (kiest iemand uit om zijn kaart te bekijken)
5. Gargamel, Asraël, Bolle Gijs en Smurfin (alleen gluren) De eerste drie wijzen een persoon aan die ze willen smurfen. Lukt het niet om binnen afzienbare tijd unaniem een beslissing te nemen wordt er niemand gesmurft. Dit alles gebeurt natuurlijk in stilte!
6. Smulsmurf en of Moedertje Natuur, hen wordt gewezen wie er gesmurft is. En de vraag gesteld of ze hun gif of hun levensverlenger willen gebruiken. Hierop antwoorden ze in stilte.
7. Astrosmurf (mag 1 keer tijdens het spel zijn kaart ruilen met een kaart van een gesmurfte)

Nadat deze karakters allemaal in stilte hebben gedaan wat ze moesten doen is de ochtend aangebroken.

De spelleider vertelt wie de nacht niet overleefd heeft, wie in het wrattenmiddel verdwenen is.

Dan krijgt wie wil de kans om te vertellen wat de gehoord hebben tijdens de nacht.

Als iedereen gehoord is krijgt de reportersmurf het woord. Hij stelt een van de spelers een vraag over een ander. Deze moet hem eerlijk beantwoorden.

Daarna volgt de smurfenraad.

Nadat de spelleider tot drie geteld heeft wijst iedereen iemand aan van wie hij verwacht dat het een vijand is. Iedereen kijkt goed om zich heen en telt het aantal vingers dat op hem wijst.

Degene met de meeste stemmen krijgt het toverdrankje van Grote Smurf.










Mocht het zo zijn dat er meerdere spelers zijn met het hoogste aantal stemmen dan beslist Grote Smurf.

De smurf die de toverdrank gehad heeft laat zijn karakter zien en voert eventuele handelingen uit die zijn karakter nog moet doen. Daarna mag hij zijn ogen open houden en zijn mond dicht.

De volgende nacht is aangebroken...












	<p style="text-align: center;">Grote Smurf</p> <p>Grote Smurf is een extra kaart. De persoon die deze kaart krijgt, krijgt direct nog een andere kaart. De Grote Smurf kaart komt open op tafel te liggen. De andere kaart gesloten. Tijdens de smurfenraad telt de stem van Grote Smurf dubbel. Mochten er twee smurfen evenveel stemmen krijgen, beslist de Grote Smurf wie er gesmurft wordt. Wordt Grote Smurf gesmurft dan geeft hij zijn grote-smurf-kaart aan een ander.</p>
	<p style="text-align: center;">De Koningsmurf</p> <p>De Koningsmurf is een extra kaart. Wie deze kaart krijgt mag niet meestemmen. Iedere ronde krijgt iemand anders deze kaart.</p>
	<p style="text-align: center;">Dichtsmurf</p> <p>Dichtsmurf neemt niet ieder karakter aan dat hem aangeboden wordt. Hij mag een karakter kiezen uit twee kaarten die overgebleven zijn.</p>
	<p style="text-align: center;">Cupido</p> <p>Cupido schiet aan het begin van het spel twee pijlen af op twee geliefden. De spelleider tikt de geliefden aan waarna zij hun ogen mogen openen en hun geliefde diep in de ogen mogen staren. Zij zijn het gehele spel aan elkaar verbonden. Wordt de een gesmurft, dan smurft de ander ook uit liefdesverdriet. Is een van de geliefde Gargamel dan veranderd zijn doel. Zijn doel wordt dan om als geliefd stelletje over te blijven.</p>
	<p style="text-align: center;">Vliegsurf</p> <p>Vliegsurf heeft een engelachtige uitstraling. Het lukt hem om iedere beurt een van de andere smurfen te beschermen. Dit is tegen Gargamel maar ook tegen het drankje van Grote Smurf in de smurfenraad.</p>
	<p style="text-align: center;">Moppersurf</p> <p>Mopper haat geheimzinnigheid. Om hem tegemoet te komen mag hij iedere nacht iemand aanwijzen van wie hij het karakter wil weten. Die kaart krijgt hij dan ook te zien.</p>
	<p style="text-align: center;">Gargamel</p> <p>Gargamel haat smurfen. Hij wil ze vernietigen, vermorzelen en verstampen. Hij wil ze gebruiken in zijn toverdranken om wratten van zijn billen te doen verdwijnen, hij wil ze gebruiken om te vermalen en als poeder te gebruiken tegen zijn zweetvoeten. Hij zal er alles aan doen om de smurfen het zo lastig mogelijk te maken. Hij doet zich tijdens de smurfenraad voor als willekeurige smurf.</p>
	<p style="text-align: center;">Asraël</p> <p>Asraël houdt van smurfen, hij wil ze eten, met ze spelen alsof het dode muizen zijn. Hij doet wat zijn baas hem zegt maar hoopt op een moment van onoplettendheid zodat hij er een verorberen kan. Ook hij doet zich tijdens de smurfenraad voor als willekeurige smurf.</p>
	<p style="text-align: center;">Bolle Gijs</p> <p>Bolle Gijs heeft een hekel aan smurfen en een nog grotere hekel aan Gargamel. Hij doet zich 's nachts voor als Gargamel en overdag doet zich tijdens de smurfenraad voor als willekeurige smurf. Zijn uiteindelijke doel is om de smurfen te helpen, maar krijgt Gargamel hem door mag ook hij 's nachts gesmurft worden.</p>

	<p style="text-align: center;">Smurfin</p> <p>Op het moment dat Gargamel en consorten de nacht onveilig maken, kijkt zij uit het luikje van haar paddenstoelenhuisje. (gluurt door haar oogharen) Maar pas op, als ze gezien wordt, wordt ze natuurlijk gesmurft!</p>
	<p style="text-align: center;">Potige Smurf</p> <p>Potige Smurf is niet voor een gat te vangen. Hij mag als hij wordt gesmurft zijn halter gooien naar iemand die hij verdenkt van verraad van zijn lieflijke dorpje. Dit persoon wordt ook gesmurft.</p>
	<p style="text-align: center;">Koksmurf</p> <p>Koksmurf houdt van het bereiden van lekkernijen, maar nu er ongenode gasten zijn ziet hij zich genoodzaakt twee oude recepten van zijn grootmoeder tevoorschijn te halen. Hij heeft een giftaart gebakken en een leeftaart. Beide mag hij een keer op laten eten. De Leeftaart mag hij ook zelf nuttigen. Degene die deze taart eet komt weer tot leven. De Giftaart doet het omgekeerde.</p>
	<p style="text-align: center;">Moedertje Natuur</p> <p>Moedertje Natuur heeft een goed hart en wil de smurfen graag helpen. Zij heeft twee kruidsoorten meegenomen. Een giftige en een levensreddende. Zij mag ze allebei een keer gebruiken.</p>
	<p style="text-align: center;">Astrosmurf</p> <p>Astrosmurf mag tijdens het spel eenmalig een keuze maken uit de kaarten van de smurfen die al gesmurft zijn. Hij speelt dan verder als dat karakter.</p>
	<p style="text-align: center;">Babysmurf</p> <p>Babysmurf is de toekomst van de smurfen. Als babysmurf het toverdrankje van Grote Smurf toegediend krijgt tijdens de smurfenraad, smurft hij en daarmee de toekomst van de smurfen. Gargamel heeft dan gewonnen.</p>
	<p style="text-align: center;">Lolsmurf</p> <p>Lolsmurf houdt normaal gesproken van geintjes. Een dorp vol bedriegers houdt hij niet van. Als hij door Gargamel of Asraël gesmurft wordt, dan laat hij zijn cadeautje zo ontploffen dat de vijanden mee ontploffen en is het dorp weer veilig en hebben de smurfen gewonnen</p>
	<p style="text-align: center;">Puppy</p> <p>Puppy heeft het niet zo op katten. Als hij gesmurft wordt, jaagt hij direct alle Azraëls het woud in. De Gargamels en de Bolle Gijs blijven in leven.</p>
	<p style="text-align: center;">Toversmurf</p> <p>Toversmurf kan niet toveren, alles gaat mis. Als hij gesmurft wordt, smurfen degene die hem smurfen. Zowel de smurfenraad als de vijanden!</p>

	<p style="text-align: center;">Het Dorp</p> <p>Het Dorp is in gevaar. Gargamel heeft het nu echt gevonden. Er volgen nu twee smurfenraden. Lukt het om tijdens deze twee raden om alle vijanden te ontmaskeren is het dorp veilig. Lukt dit niet dan is het afgelopen voor de smurven.</p>
	<p style="text-align: center;">Reportersmurf</p> <p>Reportersmurf mag iedere beurt iemand een vraag stellen over iemand anders, daarop moet eerlijk geantwoord worden. Hij mag alleen gesloten vragen stellen.</p>
	<p style="text-align: center;">Brilsmurf</p> <p style="text-align: center;">Brilsmurf weet altijd alles beter!</p> <p>Hij heeft iedere beurt wel iets gehoord en mag alles verzinnen wat hij wil om er voor te zorgen dat de smurven winnen.</p>
	<p style="text-align: center;">Luilak</p> <p>Luilak is zo slaperig dat hij niet in de gaten heeft dat hij gesmurft is, hij overleeft zijn eerste aanval van Gargamel, Asraël en Bolle Gijs.</p>
	<p style="text-align: center;">Opa Smurf</p> <p>Opa Smurf heeft in zijn lange leven Gargamel vaak dwars gezeten. Als hij wordt gesmurft door de vijand en daar zit nog een Gargamel bij, dan gaat hij niet smurf. Zijn alle Gargamels uit het spel en alleen nog andere vijanden over dan smurft hij wel.</p>
	<p style="text-align: center;">Groene Smurf</p> <p>Groene Smurf mag als hij gesmurft wordt een vergeet-mij-nietje uitdelen. Dit doet hij aan iemand die nog in het spel zit, deze moet zijn eigen kaart inleveren en krijgt een willekeurige andere.</p>
	<p style="text-align: center;">Schattersmurf</p> <p>Schattersmurf blijft lachen, hij lacht iedereen heel hard uit. Op het moment dat hij gesmurft wordt, mag hij iemand aanwijzen van wie hij denkt dat het een vijand is.</p>
	<p style="text-align: center;">IJssmurf</p> <p>IJssmurf bevriest als hij wordt gesmurft. Hij moet dat een hele ronde met zijn ogen dicht blijven zitten. Daarna mag hij weer meedoen.</p>
	<p style="text-align: center;">Wilde Smurf</p> <p>Wilde Smurf, door zijn wilde acties komt Grote Smurf nog al eens in de problemen. Wordt Wilde smurf gesmurft mag hij een andere Grote Smurf aanwijzen.</p>

	<p style="text-align: center;">Ooievaar</p> <p style="text-align: center;">Ooievaar is de bringer van nieuw leven. Als ooievaar gesmurft wordt mag hij een nieuwe kaart pakken en doorleven in dat karakter.</p>
	<p style="text-align: center;">Smurf</p> <p style="text-align: center;">Smurf wijst graag naar anderen. Als hij gesmurft wordt mag hij voor de laatste keer iemand aanwijzen. Deze smurf laat zijn kaart dan aan de hele groep zien. Daarna is er een stemming van de smurfenraad.</p>
	<p style="text-align: center;">Verliefde Smurf</p> <p style="text-align: center;">Verliefde smurf smurft op het moment dat smurfin gesmurft wordt. Dit gebeurt door liefdesverdriet.</p>

Het smurfenvolk (zonder extra karaktereigenschappen)

<p style="text-align: center;">Muzieksmurf</p> 	<p style="text-align: center;">Hippe Smurf</p> 	<p style="text-align: center;">Klussmurf</p> 	<p style="text-align: center;">Lachsmurf</p> 
<p style="text-align: center;">Boerensmurf</p> 	<p style="text-align: center;">Muzieksmurf</p> 	<p style="text-align: center;">Natuursmurf</p> 	<p style="text-align: center;">Sasset</p> 
<p style="text-align: center;">Smulsmurf</p> 	<p style="text-align: center;">Schildersmurf</p> 	<p style="text-align: center;">Slaapsmurf</p> 	

Grote smurf



Grote smurf heeft een dubbele stem

Koningsmurf



Koningsmurf denkt heel wat te zijn, maar zijn stem telt niet mee in de smurfenraad. Hij wisselt iedere beurt van eigenaar

Smurfin



Mag Gargamel bespieden als hij een smurf smurft

Cupido



Cupido mag zijn pijlen op twee smurfen afschieten, ook op zichzelf

Luilaksmurf



Luilak heeft de eerste keer niet in de gaten dat hij gesmurft is en blijft leven

Dichtsmurf



Dicht schrijft zijn eigen karakter en mag kiezen uit de twee overgebleven kaarten

Potige Smurf



Als potige wordt gesmurft, smurft hij direct iemand mee

Koksmurf



Smul heeft twee taarten; een leeftaart en een giftaart

Astrosmurf



De astrosmurf mag zijn karakter één keer omruilen met een smurf die al gesmurft is

Moppersmurf



Mopper haat geheimzinnigheid, mag per beurt één smurf bekijken

Vliegsmurf



De vliegsmurf beschermt iedere beurt één smurf

Babysmurf



Als Baby gesmurft wordt door de smurfenraad, zijn de smurfen hun toekomst kwijt en wint Gargamel

Puppy



Puppy jaagt alle Asraels het woud in. Wordt Puppy gesmurft, smurft hij alle Azraëls mee.

Smurf



Als deze smurf gesmurft wordt mag hij iemand ontmaskeren

Lolsmurf



Als Gargamel de lolsmurf smurft, smurft hij zichzelf

Opa Smurf



Opa smurf heeft Gargamel te vaak dwars gezeten. Hij gaat niet smurf als Gargamel dat wil. Hij blijft leven. Geen gargamels in het spel, dan smurft hij wel

Brilsmurf



Weet het altijd beter!
Heeft iedere beurt iets of
iemand gehoord en verzint er
lustig op los

Groene Smurf Verliefde Smurf



Als hij smurf gaat mag hij een
levende speler een vergeet-
me-nietje geven. Deze smurf
krijgt een andere kaart



Als smurfin wordt gesmurft,
smurft hij mee uit
liefdesverdriet

Toversmurf



Bij Toversmurf gaat alles mis.
Zelfs het smurfen van hem
wordt iedereen fataal

Lachsmurf



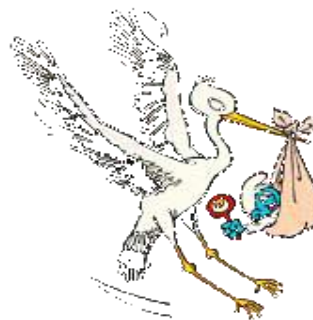
Doet zijn smurf om het
smurfendorp te beschermen
en Gargamel te ontmaskeren

IJssmurf



Als IJssmurf wordt gesmurft
bevriest hij een hele beurt,
daarna mag hij nog een beurt
meedoen.

Ooievaar



Ooievaar, de bringer van
nieuw leven. Hij mag een kaart
pakken en opnieuw meedoen

Het Dorp



Gargamel heeft het dorp
gevonden! Nu volgen er twee
smurfenraden. Is er dan nog een
Gargamel of Azraël dan hebben
ze gewonnen

Gargamel



Op zoek naar de verwoesting
van het smurfendorp

Gargamel



Op zoek naar de verwoesting
van het smurfendorp

Gargamel



Op zoek naar de verwoesting
van het smurfendorp

Gargamel



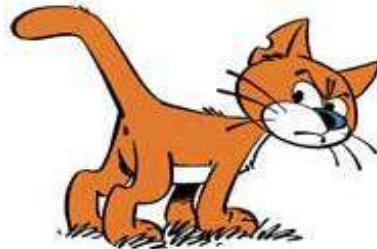
Op zoek naar de verwoesting
van het smurfendorp

Bolle Gijs



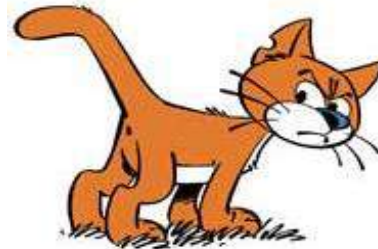
Doet alsof hij Gargamel helpt.
Wordt 's nachts ook wakker
maar moet de smurven
beschermen

Azraël



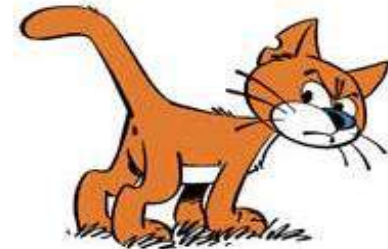
Helpt Gargamel in zijn strijd
tegen het dorp

Azraël



Helpt Gargamel in zijn strijd
tegen het dorp

Azraël



Helpt Gargamel in zijn strijd
tegen het dorp

Bolle Gijs



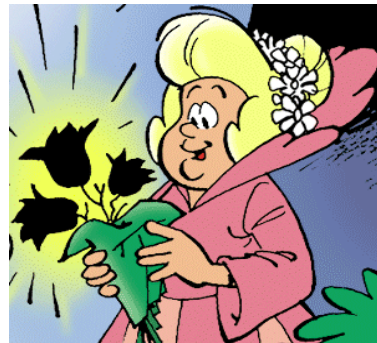
Doet alsof hij Gargamel helpt.
Wordt 's nachts ook wakker
maar moet de smurfen
beschermen

Bolle Gijs



Doet alsof hij Gargamel helpt.
Wordt 's nachts ook wakker
maar moet de smurfen
beschermen

Moeder Natuur



Moeder natuur heeft twee
kruiden; een giftig en een vol
levensvreugd

Wilde Smurf



Door zijn wilde acties komt
grote smurf in de problemen,
Wilde wijst een nieuwe grote
smurf aan

Reporter Smurf



Reportersmurf mag iedere
beurt iemand een vraag
stellen. Daarop moet eerlijk
geantwoord worden

Schattersmurf



Lacht Gargamel en de anderen
heel hard uit. Hij mag iemand
aanwijzen die hij verdenkt van
het gargamel zijn

Hippe Smurf



Doet zijn smurf om het
smurfendorp te beschermen
en Gargamel te ontmaskeren

Schildersmurf



Doet zijn smurf om het
smurfendorp te beschermen
en Gargamel te ontmaskeren

Smulsmurf



Doet zijn smurf om het smurfendorp te beschermen en Gargamel te ontmaskeren

Klussmurf



Doet zijn smurf om het smurfendorp te beschermen en Gargamel te ontmaskeren

Boerensmurf



Doet zijn smurf om het smurfendorp te beschermen en Gargamel te ontmaskeren

Natuursmurf



Doet zijn smurf om het smurfendorp te beschermen en Gargamel te ontmaskeren

Muzieksmurf



Doet zijn smurf om het smurfendorp te beschermen en Gargamel te ontmaskeren

Slaapsmurf



Doet zijn smurf om het smurfendorp te beschermen en Gargamel te ontmaskeren

Sasset



Doet haar smurf om het smurfendorp te beschermen en Gargamel te ontmaskeren

Muzieksmurf



Doet zijn smurf om het smurfendorp te beschermen en Gargamel te ontmaskeren

Smurfenspel



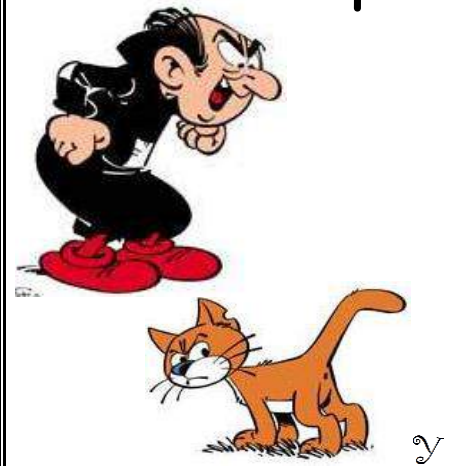
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



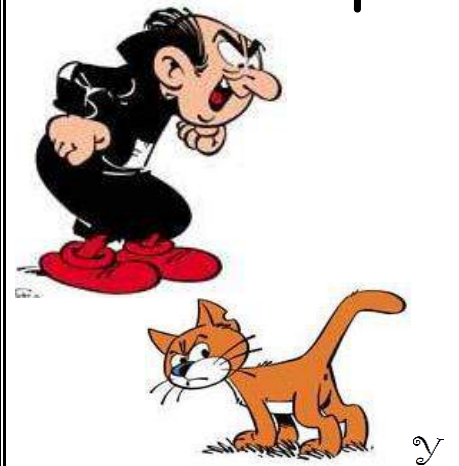
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



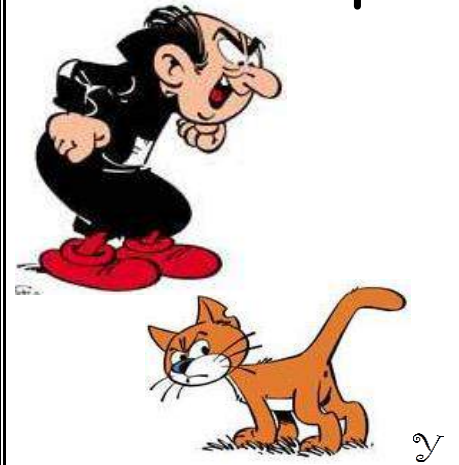
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



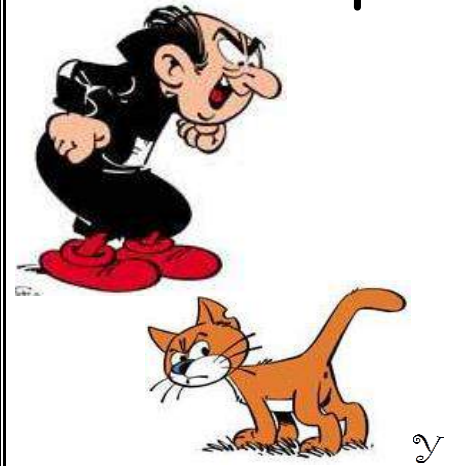
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



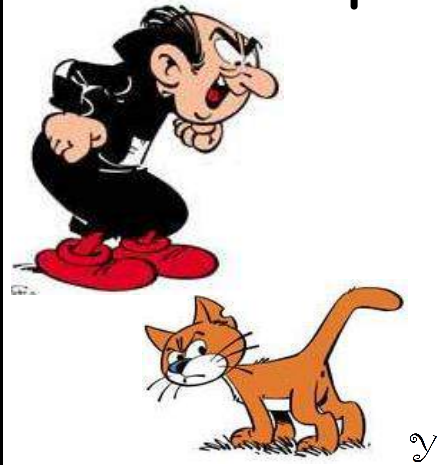
Smurfenspel



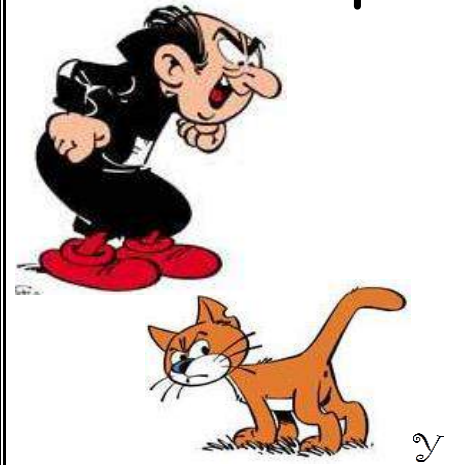
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



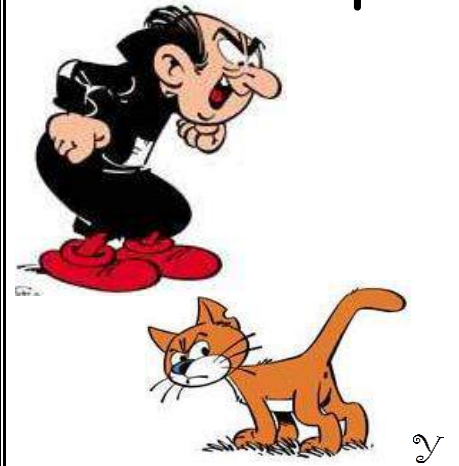
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



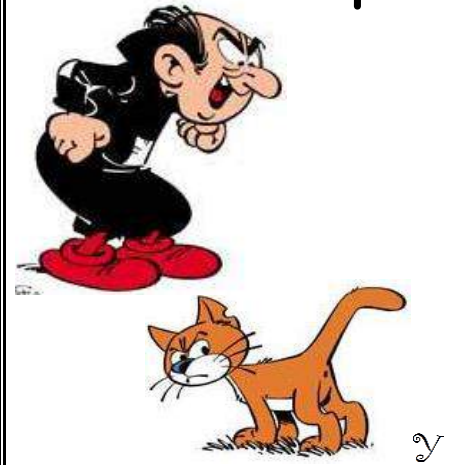
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



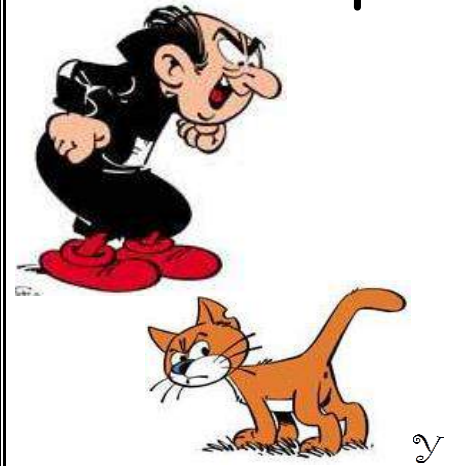
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



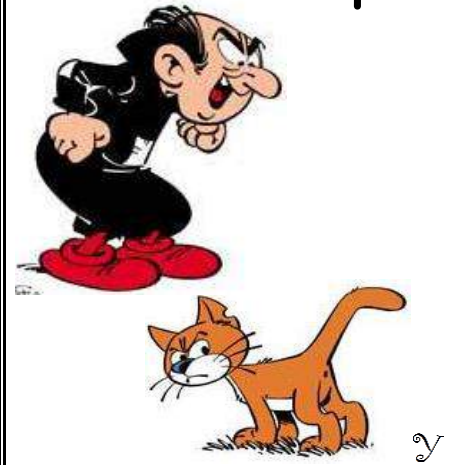
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



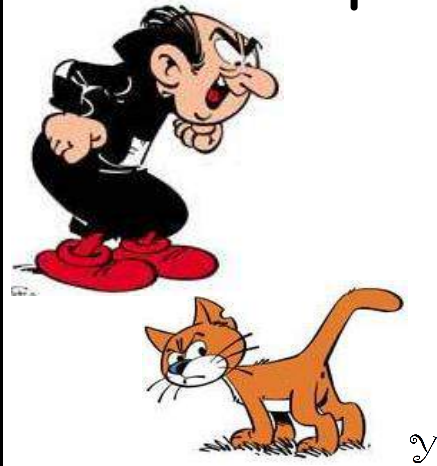
Smurfenspel



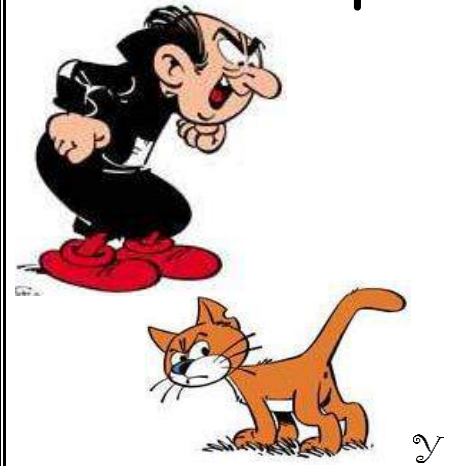
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



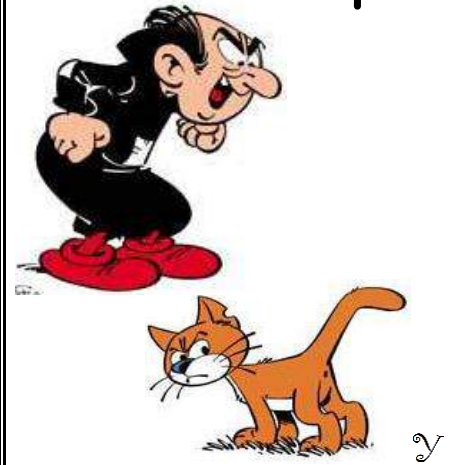
Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel



Smurfenspel

