

Looney Tunes

Verdeel de kinderen in twee groepen van 10 tot 15 kinderen.

Iedere groep krijgt zijn eigen stad in het bos. Iedere stad is 75 punten waard. Maar omdat er maar 1 echte looneytunescity is zullen de steden elkaar bevechten!

Vorbereiding:

- Groepen verdelen
- Blad meenemen waarop de score bijgehouden kan worden
- Stiften voor de spelleiders
- Kaartjes sorteren
- Dobbelstenen meenemen

Binnen iedere groep mogen de kinderen hun eigen karakter kiezen, dit karakter blijven ze dan ook het hele spel. (bij een beginnende groep kan het handig zijn om de karakters voor de kinderen zelf te kiezen.

Met de kaart in de hand gaan de kinderen op zoek naar de vijandelijke stad. Daar aangekomen leveren ze hun kaart in. Het aantal aanvalspunten gaan nu af van de 75 verdedigingspunten van de stad.

Onderweg echter zullen zij hun vijanden ook tegenkomen. Degene met het hoogste aantal aanvalspunten wint en krijgt de kaart van de ander. De verliezer gaat een nieuwe kaart halen in zijn stad.

Sommige kaarten hebben extra aanwijzingen als; Pepe le Pew met 1 aanvalspunt. Mocht hij moeten vechten tegen een Daffy, een Roadrunner of een Wiley dan is hij opeens 12 punten waard en zal hij winnen

Bugs Bunny heeft een dobbelsteen bij zich. Hij zal zijn aanvalspunten bepalen door wat er op de kaart staat.

De stad die als eerste door zijn verdedigingspunten heen is heeft verloren!

Variant waardoor de steden iets minder snel hun punten kwijt raken: Iedere kaart die ingeleverd wordt door de eigen partij omdat hij gewonnen had in een onderling duel levert de stad 1 punt op.

Er zijn vier kleuren kaartjes, heb je een grote groep kun je twee spelen door elkaar heen laten lopen; blauw en Oranje zijn elkaars vijanden en paars en geel ook. Komt paars, blauw of oranje tegen dan gebeurt er helemaal niets.

Daar weer een variant op is dat Blauw alleen paars mag aanvallen, paars alleen geel, geel alleen oranje en oranje weer blauw.

Zorg ervoor dat alle kaarten weer compleet terug komen.

Veel plezier!

De verschillende karakters:

SYLVESTER



8 aanvalspunten

Ideaal voor de kinderen die er iets langer over doen een spel te snappen. Deze kaart moet naar de andere stad gebracht worden. Word je getikt dan mag je alle kaarten die lager zijn meenemen. Prima ook om je eigen stad te verdedigen.

PEPE LE PEW



4 aanvalspunten

Als jij de stad aanvalt heb je
10 aanvalspunten

Voor het kind dat snapt dat het nu handiger is samen te werken omdat het erg belangrijk is om deze kaart in te leveren bij de tegenstander.

Word je onderweg aangevallen heb je maar 4 punten en zul je bijna altijd verliezen, bij de vijandige stad echter...

Deze en andere aanwijzingen staan op de kaarten

TWEETY*



6 aanvalspunten

Tweety is een apart vogeltje. Als hij klein is en 1 ster heeft dan is hij 6 punten waard. Lukt het hem om een tegenstander te verslaan dan krijgt hij er een ster bij.

Naar het einde toe wordt hij dus steeds sterker

DAFFY DUCK



7 aanvalspunten

Ideaal voor de kinderen die er iets langer over doen een spel te snappen. Deze kaart moet naar de andere stad gebracht worden. Word je getikt dan mag je alle kaarten die lager zijn meenemen. Prima ook om je eigen stad te verdedigen.

WILE E. COYOTE



9 aanvalspunten

Roadrunner is hetzelfde karakter!

Ideaal voor de kinderen die er iets langer over doen een spel te snappen. Deze kaart moet naar de andere stad gebracht worden. Word je getikt dan mag je alle kaarten die lager zijn meenemen. Prima ook om je eigen stad te verdedigen.

BUGS BUNNY



Gooi drie keer met de dobbelsteen. Als je 1 hebt gegooid krijg je de kaart van je tegenstander. Anders krijgt hij jou kaart

Bugs is voor het kind dat het leuk vindt om nog extra na te denken. Hij krijgt een dobbelsteen mee en daarmee bepaald hij zijn eigen aanvalspunten.

SYLVESTER



8 aanvalspunten

SYLVESTER



10 aanvalspunten

Jij kunt geen Pepe's aanvallen

SYLVESTER



8 aanvalspunten

SYLVESTER



7 aanvalspunten

Jij kunt geen Daffy's aanvallen

SYLVESTER



7 aanvalspunten

Roadrunners, Coyotes en Daffy's
kunnen jou niet aanvallen

SYLVESTER



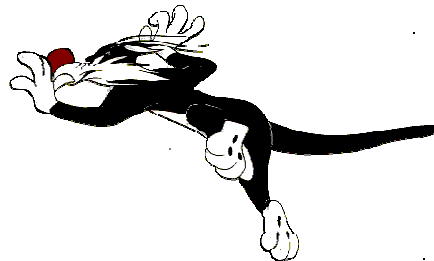
9 aanvalspunten

SYLVESTER



8 aanvalspunten

SYLVESTER



9 aanvalspunten

SYLVESTER



9 aanvalspunten

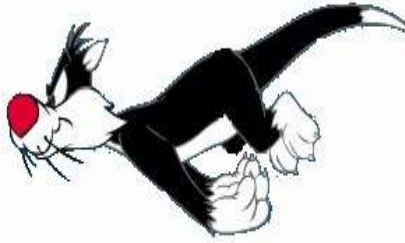
SYLVESTER



6 aanvalspunten

Roadrunners, Coyotes en Daffy's
kunnen jou niet aanvallen

SYLVESTER



6 aanvalspunten

Sylvesters kunnen jou niet
aanvallen

SYLVESTER



7 aanvalspunten

Pepe's kunnen je niet aanvallen

SYLVESTER



6 aanvalspunten

Bugs Bunny's kunnen jou niet
aanvallen

SYLVESTER



10 aanvalspunten

Jij kunt geen Tweety's aanvallen

SYLVESTER



10 aanvalspunten

Jij kunt geen Bugs Bunny's
aanvallen

DAFFY DUCK



6 aanvalspunten

DAFFY DUCK



6 aanvalspunten

DAFFY DUCK



6 aanvalspunten

PEPE LE PEW



4 aanvalspunten

Als jij de stad aanvalt heb je 10 aanvalspunten

PEPE LE PEW



De ander moet zijn kaart aan jou geven. Geef jouw kaart aan de andere

PEPE LE PEW



3 aanvalspunten

In gevecht met Sylvester heb jij 12 aanvalspunten

PEPE LE PEW



1 aanvalspunt

In gevecht met Roadrunners, Coyotes en Daffy's heb jij 12 aanvalspunten

PEPE LE PEW



6 aanvalspunten

Jij mag bepalen of de ander zijn bijzondere eigenschappen mag gebruiken

PEPE LE PEW



4 aanvalspunten

Tegen een Tweety heb jij 10 aanvalspunten

PEPE LE PEW



6 aanvalspunten

LET OP!
Degene met de **minste** aanvalspunten wint!

PEPE LE PEW



4 aanvalspunten

Als de ander **jou aanvalt** dan heeft hij 5 aanvalspunten minder

PEPE LE PEW



4 aanvalspunten

De ander moet zijn aanvalspunten delen door twee

PEPE LE PEW



4 aanvalspunten

Als jij een Bugs Bunny aanvalt mag jij het aantal ogen van de dobbelsteen bepalen (je hoeft dus niet te gooien)

PEPE LE PEW



4 aanvalspunten

Jij krijgt de bijzondere eigenschappen van de ander. De ander mag ze niet gebruiken

PEPE LE PEW



1 aanvalspunt

Als jij de stad aanvalt, heb je 15 aanvalspunten

PEPE LE PEW



Jouw aantal aanvalspunten is het vetgedrukte aantal aanvalspunten van de ander

PEPE LE PEW



3 aanvalspunten

Tegen Sylversters, Roadrunners, Coyotes en Daffy's heb jij 9 aanvalspunten

PEPE LE PEW



2 aanvalspunten

In gevecht met een Pepe win jij altijd. Het maakt niet uit wat er bij op de ander zijn kaartje staat

DAFFY DUCK



7 aanvalspunten

DAFFY DUCK



7 aanvalspunten

DAFFY DUCK



7 aanvalspunten

TWEETY.*



6 aanvalspunten

TWEETY.*



6 aanvalspunten

TWEETY.*



6 aanvalspunten

TWEETY.*



6 aanvalspunten

TWEETY.*



6 aanvalspunten

TWEETY.**



7 aanvalspunten

TWEETY...*



8 aanvalspunten

TWEETY...*



8 aanvalspunten

TWEETY...*



8 aanvalspunten

TWEETY..



8 aanvalspunten

TWEETY..



8 aanvalspunten

TWEETY..



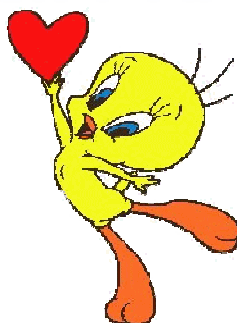
8 aanvalspunten

TWEETY....



10 aanvalspunten

TWEETY....



10 aanvalspunten

TWEETY.....



12 aanvalspunten

DAFFY DUCK



8 aanvalspunten

DAFFY DUCK



8 aanvalspunten

DAFFY DUCK



8 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



6 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



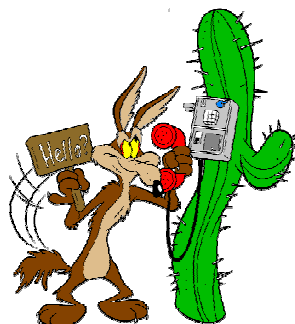
6 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



6 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



7 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



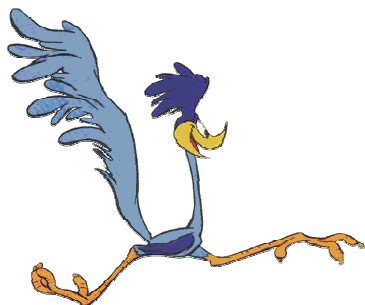
7 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



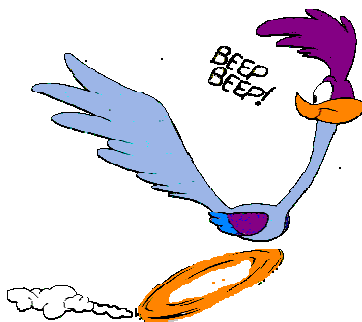
7 aanvalspunten

ROADRUNNER



10 aanvalspunten

ROADRUNNER



10 aanvalspunten

ROADRUNNER



10 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



8 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



8 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



8 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



9 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



9 aanvalspunten

WILE E. COYOTE



9 aanvalspunten

DAFFY DUCK



9 aanvalspunten

DAFFY DUCK



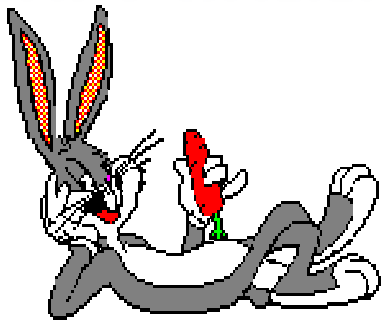
9 aanvalspunten

DAFFY DUCK



9 aanvalspunten

BUGS BUNNY



4 aanvalspunten

Jij hebt 4 aanvalspunten + het aantal ogen dat je gooit met de dobbelsteen

BUGS BUNNY



De ander mag twee getallen noemen. Gooi dan met de dobbelsteen. Als dit een ander getal is, is de ander zijn kaartje kwijt. Anders ben jij je kaartje kwijt

BUGS BUNNY



4 aanvalspunten

Jij hebt 4 aanvalspunten + het aantal ogen dat je gooit met de dobbelsteen

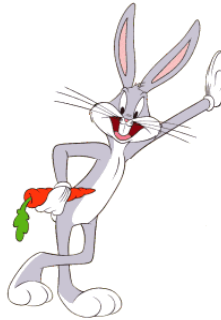
BUGS BUNNY



2 aanvalspunten

Gooi met de dobbelsteen. Doe je aantal aanvalspunten keer het aantal ogen. Dit zijn je aanvalspunten

BUGS BUNNY



Jij gooit een keer met de dobbelsteen en je tegenstander gooit een keer. Degene die het laagst gooit verliest zijn kaart

BUGS BUNNY



Gooi de dobbelsteen
1 of 2: jij mag de ander zijn kaart hebben
3 of 4: ruil de kaarten
5 of 6: geef je kaart aan de ander

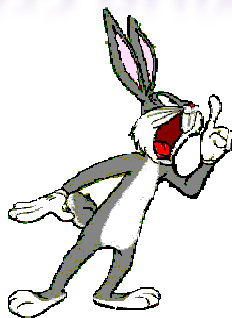
BUGS BUNNY



3 aanvalspunten

Gooi met de dobbelsteen. Het aantal ogen mag je van de aanvalspunten van de ander aftrekken

BUGS BUNNY



10 aanvalspunten

Gooi met de dobbelsteen. Tel het aantal ogen op bij de aanvalspunten van de tegenstander

BUGS BUNNY



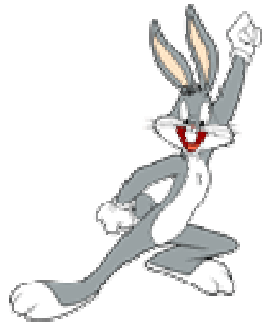
Gooi met de dobbelsteen. Doe het aantal ogen keer twee. Dit zijn je aanvalspunten

BUGS BUNNY



Zeg vier getallen. Gooi dan met de dobbelsteen. Als je een getal goed hebt krijg jij de kaart van je tegenstander. Zo niet dan verlies jij de kaart

BUGS BUNNY



10 aanvalspunten

Gooi met de dobbelsteen. Trek het aantal ogen af van je eigen aanvalspunten

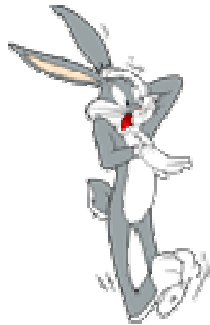
BUGS BUNNY



3 aanvalspunten

Gooi twee keer met de dobbelsteen. Tel de ogen bij elkaar op. Dit zijn je aanvalspunten

BUGS BUNNY



Gooi drie keer met de dobbelsteen. Als je 1 hebt gegooid krijg je de kaart van je tegenstander. Anders krijgt hij jou kaart

BUGS BUNNY



Gooi met de dobbelsteen. Bij een even getal (2, 4 of 6) verlies jij je kaart. Bij een oneven getal (1, 3 of 5) verliest je tegenstander zijn kaart

BUGS BUNNY



1 aanvalspunt

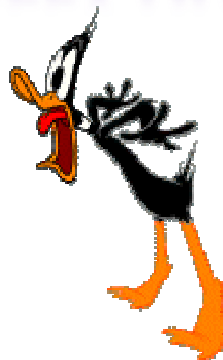
Als je bij de andere stad bent, kies je een getal. Gooi met de dobbelsteen. Als je het getal gooit dan heeft de stad nog maar 1 punt

DAFFY DUCK



10 aanvalspunten

DAFFY DUCK



10 aanvalspunten

DAFFY DUCK



10 aanvalspunten